



Zespół Szkół Technicznych w Lipnie realizuje kolejny projekt Erasmus +Digital vs traditional Razem lepiej Nasz projekt "Digital vs Traditional" narodził się w wyniku wieloletniej współpracy ze szkołami z różnych krajów Europy. Na przestrzeni dwóch dekad zrodziły się przyjaźnie na całe życie, które połączyła przede wszystkim prawdziwa troska o jakość edukacji i wspólna potrzeba budowania profesjonalnych zespołów na dziś i na jutro. Czas trwania projektu: wrzesień 2020 - sierpień 2022

Partnerzy projektu:

- *Yalova Anadolu Lisesi (Yalowa Turcja)*
- *Collège Gaucelm Faidit (Uzerche Francja)*
- *Colegiul Național Pedagogic Regina Maria (Deva Rumunia)*
- *Zespół Szkół Technicznych im. Ziemi Dobrzyńskiej w Lipnie (Lipno Polska)*
- *IES TEOBALDO POWER (Santa Cruz Teneryfa – Hiszpania)*
- *Rigas 34 vidusskola La (Ryga Łotwa).*

Tematy i spotkania

1. Interakcja kreatywności cyfrowej i tradycyjnej w sztuce i projektowaniu, opowiadaniu historii, muzyce, dramacie i tańcu ((Izmir Turcja-listopad 2020);
2. Komiksy cyfrowe i tradycyjne. Tradycyjne gry i zabawy a gry wideo (Dewa Rumunia-marzec 2021);
3. Bliżej nauk przyrodniczych poprzez astronomię (Uzerche Francja- maj 2021);
4. Targi Wynalazców. Cyfrowe i tradycyjne nauczanie przedmiotów technologicznych i inżynierskich (Lipno Polska październik 2021);
5. Ulica na Starym Mieście - wystawa starej i nowej fotografii (Teneryfa, Hiszpania - marzec 2022);
6. Wobec prawa autorskiego - aspekt cyfrowy i realny (Ryga, Łotwa - maj 2022);

Projekt w czasie pandemii

- Nasze działania skupiliśmy na platformie eTwinning i zagospodarowaliśmy przestrzeń Twinspace.

Założenia projektu

- Idea naszego projektu jest bezpośrednio związana z potrzebami i zainteresowaniami wszystkich partnerów.
- Korzystamy z naszych doświadczeń także tych międzynarodowych, aby stale się rozwijać i nadążać za zmieniającym się światem, a tym samym potrzebami.
- Z drugiej strony jesteśmy świadomi naszych wartości tego, które czego nauczyliśmy się i co, zdobywaliśmy latami.

- Temat naszego projektu „Digital vs Traditional” stanowi wyzwanie dla wszystkich uczestników; „vs” nie oznacza walki tradycji ze światem cyfrowym, ale o wyeksponowanie wyzwań dla obu stron -cyfrowej i tradycyjnej nauki, Po zakończeniu projektu nie będzie zwycięzców.

- My jako partnerzy będziemy uczyć się od siebie nawzajem.

<https://twinspace.etwinning.net/110435/pages/page/1159861>

Konkurs na projekt logo i maskotki projektu Digital vs Traditional w ramach ERASMUS+

Prace, które wpłynęły od uczniów ZST w Lipnie na konkurs szkolny na projekt logo i maskotki projektu Digital vs Traditional.



Wyniki konkursu na logo i maskotkę projektu Erasmus +

Digital vs Traditional (etap szkolny).

Logo:

1 miejsce - Mikołaj Struciński (kl. I TLE);

2 miejsce - Oliwia Dydlińska (kl. II TL);

3 miejsce - Kewin Nowacki (kl. II TŻ).

Maskotka:

1 miejsce - Oliwia Dydlińska (kl. II TL);

2 miejsce - Ewelina Wójcik (kl. I TL);

3 miejsce - Mikołaj Struciński (kl. I TLE).

Gratulujemy wszystkim uczestnikom !

Zwycięzcy konkursu szkolnego na projekt logo i na projekt maskotki przechodzą do kolejnego etapu - konkurs międzyszkolny i międzynarodowy na logo i maskotkę projektu Digital vs Traditional.

Nie bądźcie obojętni, weźcie udział w głosowaniu!

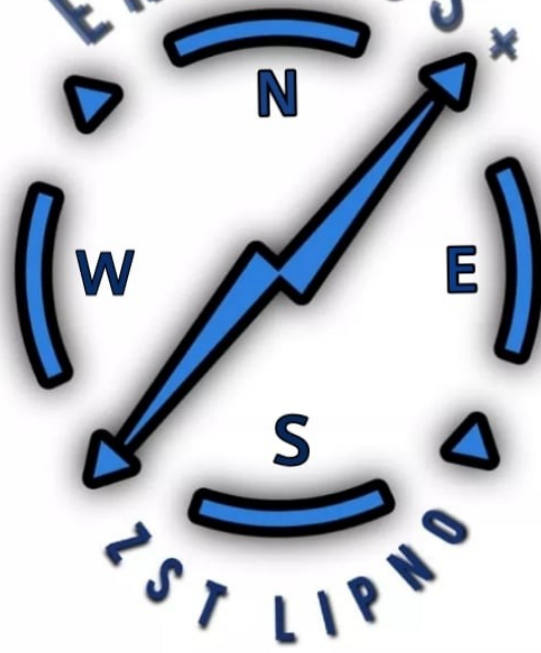




Digital vs. Traditional ERASMUS+
ZST Lipno

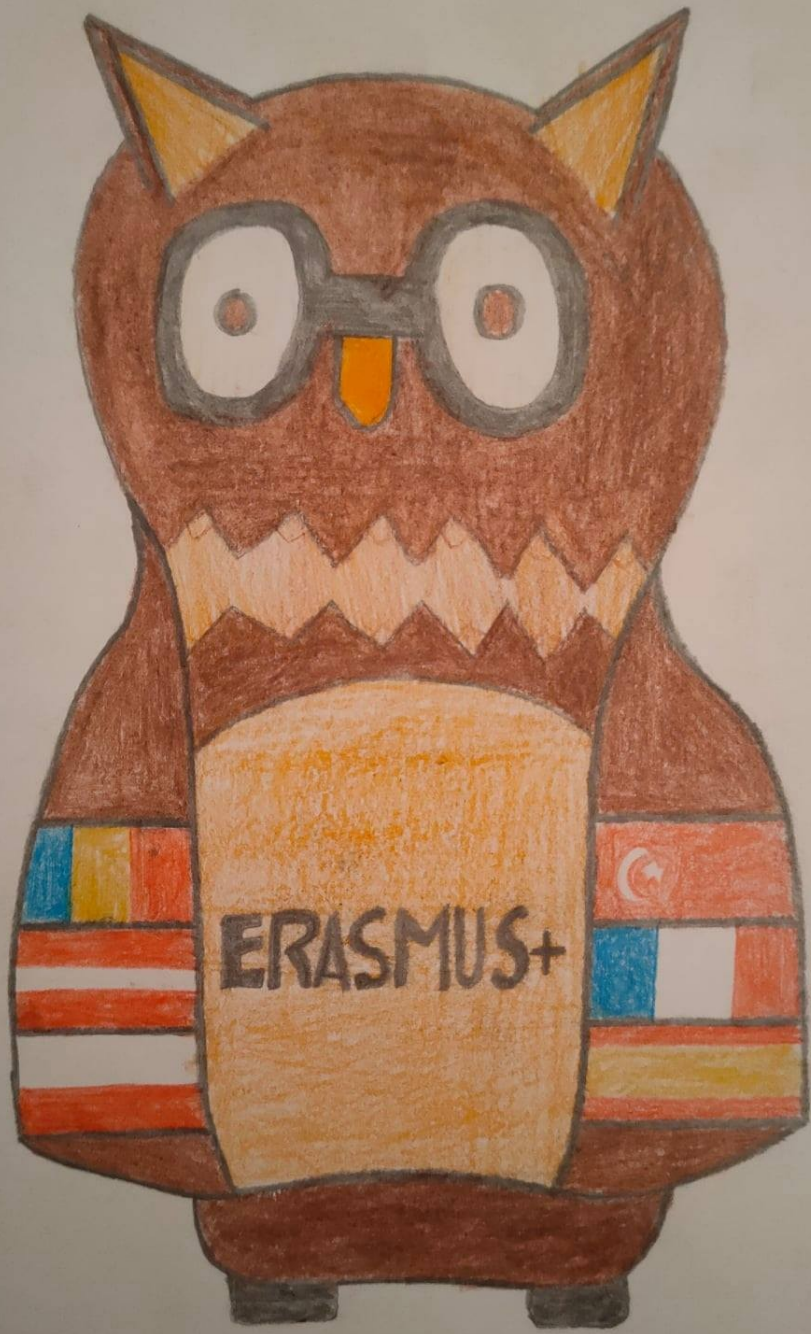


ERASMUS*



Digital vs. Traditional







ERASMUS+

